



Grilli Attivi Ostuni

Associazione aderente al



Movimento 5 Stelle - Ostuni

ostuni5stelle@gmail.com

Tel. [3933181243](tel:3933181243) / Fax [08311810395](tel:08311810395)

Alla c.a. di
- Sindaco
- Assessore all'urbanistica
e p.c.
- Consiglieri comunali

Comune di Ostuni

Oggetto: Strumenti urbanistici P.E.B.A e P.A.U. - richiesta di informazioni

La scrivente associazione con sede in Ostuni alla Contrada Monte sasso snc

Premesso che i piani di Eliminazione delle Barriere Architettoniche negli ambienti pubblici (P.E.B.A.) e negli spazi aperti (Piani di Accessibilità Urbana - P.A.U.) sono specifici strumenti di gestione urbanistica finalizzati a rendere gradualmente accessibili gli edifici e spazi pubblici alle persone con disabilità.

Considerato che le barriere architettoniche rappresentano una discriminazione per i soggetti con difficoltà motorie, visive o uditive e che per barriera si intende tutto ciò che limita o impedisce una normale vita di relazione del soggetto.

Vista la Legge nr 41/1986 che impone ai comuni la predisposizione dei P.E.B.A. e, con riferimento all'articolo 32, l'obbligo di riservare alla realizzazione di tali interventi almeno il 10% dei proventi annuali derivanti dalle concessioni edilizie e dalle sanzioni in materia urbanistica ed edilizia, nonché la Legge quadro 104/1992 sulla disabilità che obbliga i comuni ad integrare i P.E.B.A. con il P.A.U., ovvero lo studio degli spazi urbani finalizzati alla realizzazione di percorsi pedonali (e non solo) sicuri ed accessibili a tutti.

CHIEDE di sapere se i sopracitati piani sono stati predisposti, ovvero se sono in fase di predisposizione o, infine, se si intende predisporli ed in che tempi, nonché, con riferimento al bilancio preventivo 2014, se è stato previsto l'accantonamento del 10% dei proventi annuali derivanti dalle concessioni edilizie e dalle sanzioni in materia urbanistica ed edilizia al fine dell'attuazione dei suddetti piani.

Certi di un sollecito riscontro si porgono cordiali saluti.

Il Presidente

Paolo Mariani